

TFG

DISEÑO Y MODELADO 3D DEL PERSONAJE PRINCIPAL PARA UN PROYECTO DE VIDEOJUEGO AAA

ANEXO IV PORFOLIO Y RESULTADOS FINALES

Presentado por Jean Kevin Escobar Samaniego

Tutor: Francisco Martí Ferrer

Facultat de Belles Arts de Sant Carles

Porfolio digital en Artstation y recopilación de resultados finales obtenidos en Zbrush y Marmoset Toolbag

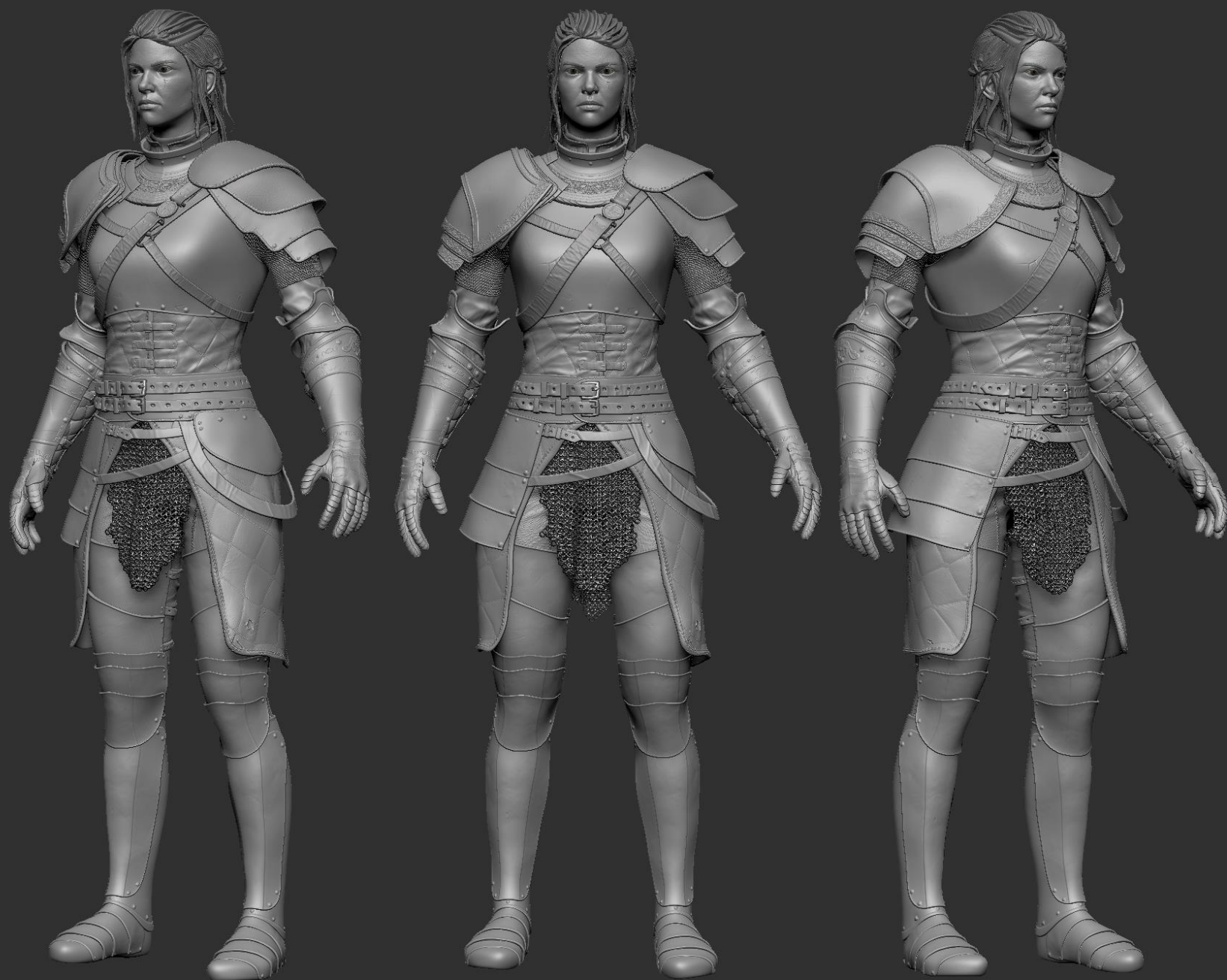
**Para ver las imágenes en el porfolio digital con más resolución por favor
diríjase a:**

<https://www.artstation.com/moustahceknight/profile>

**RECOPILACIÓN DE *RENDERS*
OBTENIDOS EN ZBRUSH DEL
MODELO *HIGH POLY*.**



90 millones de polígonos











24 millones de polígonos



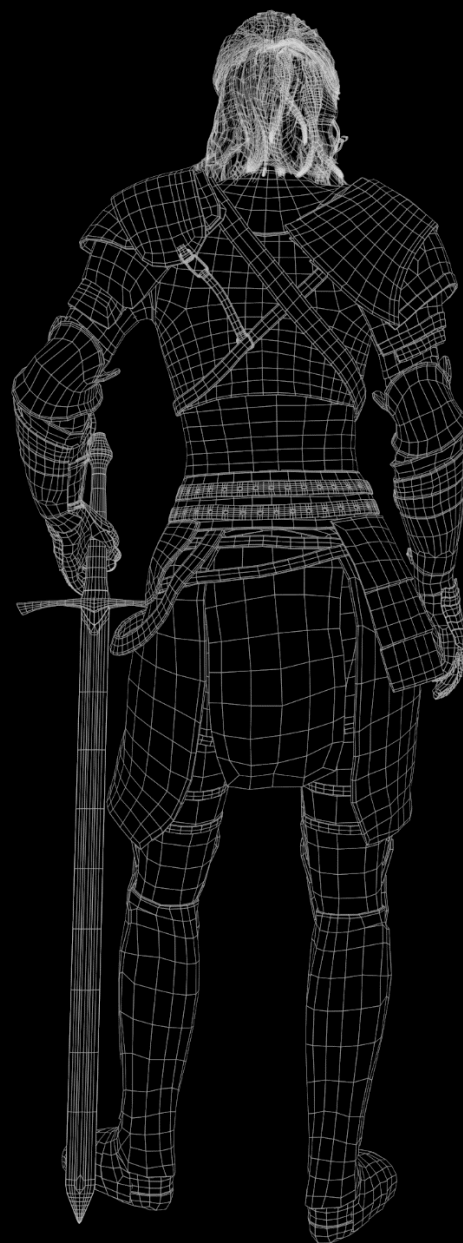
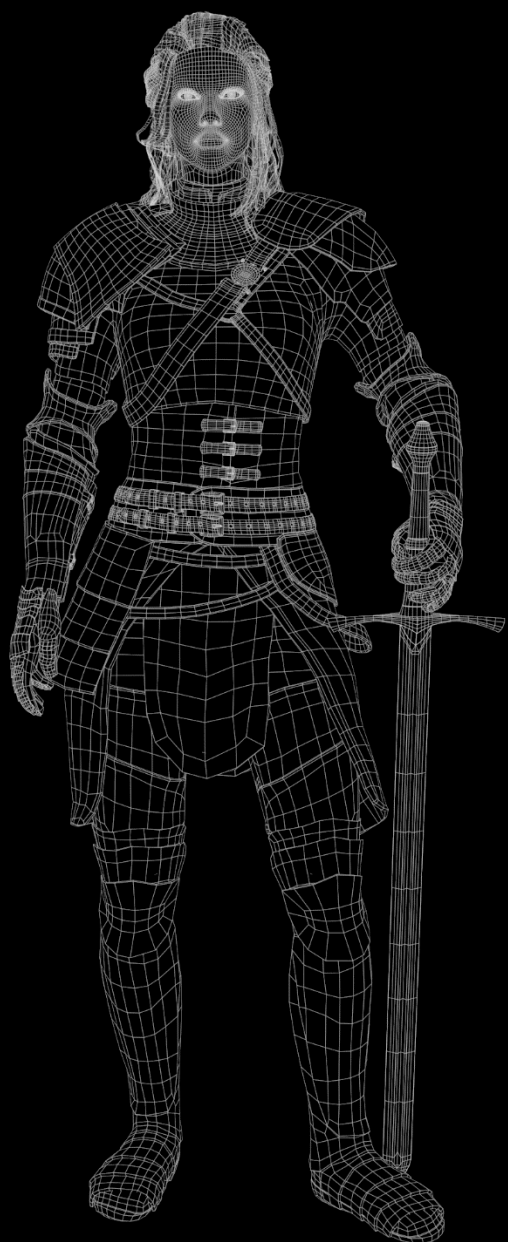


**RECOPIACIÓN DE *RENDERS*
OBTENIDOS EN MARMOSET
TOOLBAG DEL MODELO *LOW POLY*.**

150 mil triángulos























**Muchas gracias,
Jean Kevin Escobar Samaniego**



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA
FACULTAT DE BELLES ARTS DE SANT CARLES